|  | **Tecnicatura Universitaria en Programación**  **Programación II** |
| --- | --- |

Clase Cadena

Para la clase Cadena vista en el encuentro de la materia, agregar los siguientes métodos:

1. Agregar un método agregarCaracter(char letra), que le agregue a la cadena existente un caracter al final.

Cadena obj("todo");

obj.agregarCaracter('s');

obj.Mostrar()///-> se tienen que ver en pantalla la cadena todos

1. Agregar un método que se llame aMayusculas(), que ponga todas las letras de la cadena en mayúsculas (ver relación entre mayúsculas y minúsculas en ASCII)
2. Agregar un método que se llame aMinusculas(), que pongan todas las letras de la cadena en minúsculas.
3. Agregar un método para saber si un caracter existe dentro de una cadena. El método debe recibir un caracter, y devolver la posición del primer encuentro de ese caracter en el vector. Si el caracter no está debe devolver -1.
4. Agregar un método que reciba una posición (valor entero) y devuelva el caracter que se encuentra en esa posición (ver qué y cómo se tiene que validar).
5. Agregar un método de nombre primeraMayuscula() que ponga la primera letra de la cadena en mayúscula. Pista: ver la diferencia entre el valor ASCII de una letra mayúscula y la misma pero minúscula.

La clase Cadena básica se presenta a continuación

class Cadena{

private:

char \*p;

int tam;

public:

Cadena(const char \*texto="NADA"){

tam=strlen(texto)+1;

p=new char[tam];

if(p==nullptr)exit(1);

strcpy(p,texto);

p[tam-1]='\0';

}

void Mostrar(){

cout<<p<<endl;

}

int getTamanio(){return tam;}

const char \*getP(){return p;}

~Cadena(){delete []p;}

};